

San Mauro, capitombolo interno Il Mangone passa con Marrello

MARIO ORLANDO DE MARCO

**SAN MAURO M. 0
MANGONE 1**

MARCATORI: 25' st Marrello (M).
SAN MAURO MARCHESATO: Santoro, Rocca, Iovane, Bagnato, Squillace (35' Borda), Iuliano, Cusato, Sangervaso, Lucia C., Pingitore, Milano. In panchina: Darca, Carvelli, Cutuli, Mannarino, Lucia A., Palmieri. Allenatore: Lucia A.

MANGONE: Ferraro, Filice, Montaldista, Vena, Vaccaro, Arcuri, Russo (40' st Sarcomanno), Marrello, Derose, Gallo G., Kamel (42' st Gallo G.M.). In panchina: Oliveti, Grimaldi, Cipparone, Filice, Liquori, Romano. Allenatore: G. Berardi.

ARBITRO: Matteo Garbato di Rossano.

SAN MAURO MARCHESATO - Con l'euforia del pareggio di domenica scorsa a Cervia, il San Mauro è sceso in campo con la convinzione di conquistare, contro il Mangone, la prima vittoria o almeno un altro risultato positivo. Invece non è stato così perché al 25' della ripresa Marzullo segna il gol della vittoria ospite. Una sconfitta che brucia tantissimo anche se siamo appena agli inizi del campionato. **La cronaca.** Parte deciso il San Mauro e all'8' va



vicino al gol. Dopo una perfetta triangolazione, Rocca in arca viene disturbato da un avversario e non aggancia la palla a poca distanza dal portiere. Altra occasione al 15' ma la conclusione di testa di Pingitore va fuori. Al 25' ci prova Milano ma il suo tiro viene neutralizzato dal portiere ospite. La partita registra continui capovolgimenti di fronte. Al 35' Vena prova a sfondare ma non centra la porta. Due minuti dopo Carmine Lucia si vede due volte respingere, uno dietro l'al-

tro, dal portiere Ferraro due tiri pericolosissimi. Allo scadere del primo tempo Marrello impegna Santoro che è costretto a parare in due tempi. Nella ripresa, al 25', arriva il gol vittoria per gli ospiti. Mischia in area e Marrello gira la palla in rete. Un minuto dopo il nove sanmaurese, Milano, sfiora il palo. Si ripete al 35' ma la palla finisce fuori lo specchio della porta. Inizia un batti e ribatti da una parte e dall'altra ma il risultato di 0-1 non cambia.